Promiterra Feuille de personnage

		Joueur				
Promiterr	a 🔘	Personnage				
Maison	/	Dogma				
Titre	Rang	Âge		Naissance		
Carrière		Expérience	Expérience Essence	Statistiques	Physique /	Mental Réaction
Points de vie	(((Exp	érience + 10) *	* Physique) /	10) + 5		
Points de magie	Menta	l * Magie de l'	armure			
Force magique	((Expé	rience * Menta	al) / 40) + 1		1	
Champ d'action	(6 - Bo	ouclier) Cases			<u>{</u>	00000
Vitesse de tour	(14 - R	Réaction) Secon	ndes			
Mouvement	(6 - Er	(combrement)	Cases	Vie	Magie	OR

 Équipement
 Dégâts = (((Expérience + Attaque) * (20 + Attaque) * Physique) / 1000) + 1

 Armes
 Type
 Portée
 Attaque
 Dégâts
 Dés
 Crit.
 Malad.
 Face
 Flanc
 Dos

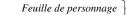
Armures	Perç.	Tran.	Cont.	Feu	Sort.	Enc.	Magie	Bouclier			
								Type:			
								Physique:	Ch.	action :	
								Face :	Flanc:	Dos:	

Manuelle	P	Habileté	Р	Sens	Р	Sociale	Р	Connaissance	P
Alcool		Acrobatie *		Analyse		Baratin		Ancien culte	
Artisanat		Camouflage nature *		Concentration *		Corruption		Astronomie	
Charpenterie		Camouflage urbain *		Cuisine		Éloquence		Bibliothèques	
Chasse et pêche *		Crochetage		Détection		Empathie		Créatures	
Conduite		Déguisement		Dressage		Faux papiers		Géographie	
Cordes		Démolition		Écoute		Hypnotisme		Histoire	
Course *		Discrétion nature *		Évaluation		Intimidation		Identification	
Équilibre *		Discrétion urbaine *		Lecture labiale		Jargon secret		Maisons	
Équitation		Dissimulation		Météorologie		Jeu		Nature	
Escalade *		Médecine		Observation		Leadership		Occultisme	
Lutte *		Pièges		Odorat		Marchandage		Politique	
Métallurgie		Précision		Orientation		Performance		Rituel du trépas	
Natation *		Technologie		Perception		Rumeurs		Sortilèges	
Navigation		Thanatologie		Pistage		Séduction		Tactiques	
Torture		Vol à la tire *		Recherche		Ventriloquie		Théologie	

* Ces jets de compétence sont pénalisés par le facteur d'encombrement de votre armure.

ه	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ţ,	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
iat	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
nit	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
Ι	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Promiterra Version



Promiterra

Page	Carrières	Р	M	R	Exp.
1	Barbare	7	2	6	
4	Milicien	7	3	5	
7	Écuyer	7	4	4	
10	Mercenaire	6	3	6	
13	Matelot	6	4	5	
16	Artisan	6	5	4	
19	Aventurier	5	3	7	
22	Archer	5	4	6	
25	Marchand	5	5	5	
28	Clerc	5	6	4	
31	Moine	4	4	7	
34	Forestier	4	5	6	
37	Cultiste	4	6	5	
40	Apothicaire	3	6	6	
43	Étudiant	3	7	5	
46	Apprenti	2	7	6	

Page	Carrières	Р	M	R	Ехр.

C	Actions offensives	M	C	Actions défensives	M	C	Actions autres	M
								_
								+
								+
								+
								+
								+
								+
								+

С	Talents	С	Talents
H			
H			

Objets	Qté	Objets	Qté	Objets	Qté

	Déco	oration	S	

Influence	Pts.	Influence	Pts.	Influence	Pts.	Influence	Pts.	Influence	Pts.
Valmont	х7	Berrouve	х7	Komeidai	x5	Duloir	x4	Arcadis	x4
Tiar	x1	Balgarde	x2	Savie	x2	Aravas	x2	Harlog	x1
Clergé	х6	Confrérie	x4	Cercle des Loups	х3	Guilde de l'ombre	x2	Influence globale	/500

Promiterra